



## Guía de inicio rápido

Serie pE-800: pE-800 y pE-800<sup>fura</sup>

### Iluminación LED de 8 canales



Esta guía proporciona información básica sobre la configuración y el funcionamiento de los sistemas de iluminación de la serie CoolLED pE-800.

Antes de utilizar estos productos, lea y respete los consejos que figuran en la sección de seguridad del Manual del usuario completo.

Para obtener información más detallada sobre toda la gama de opciones y funciones, consulte el manual de usuario completo.

## 1. Contenido

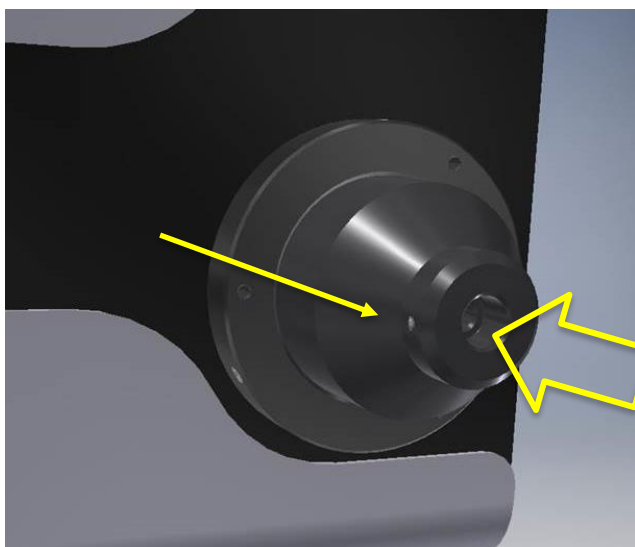


Un pedido típico de la serie pE-800 incluirá una fuente de luz de la serie pE-800, una fuente de alimentación y un cable de alimentación de red para la región de uso especificada.

Su pedido también puede incluir artículos como una guía de luz líquida, un colimador pE-Universal (pE-800), un colimador Universal pE-UV (pE-800<sup>tura</sup>), un adaptador para microscopio o accesorios adicionales.

Para más información sobre cualquiera de estos componentes, consulte el manual de usuario completo de la serie pE-800 o el manual de usuario del colimador pE-Universal.

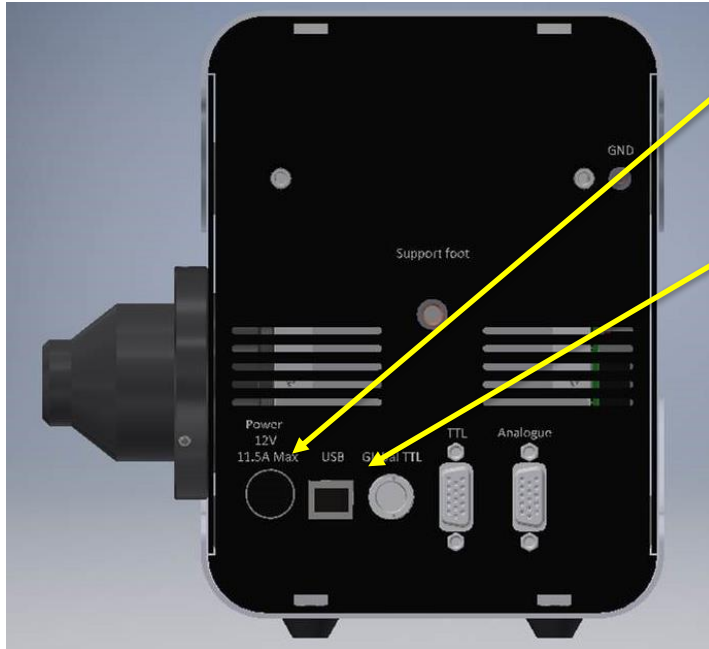
## 2. Montaje de la guía de luz en la fuente de luz de la serie pE-800



Retire las tapas protectoras de la guía de luz e inserte un extremo completamente en la fuente de luz. Asegúrese de que el tornillo de presión esté totalmente aflojado para evitar cualquier obstrucción.

Una vez insertada por completo, apriete suavemente el tornillo prisionero para fijar la guía de luz en su lugar.

### 3. Conexión de la fuente de alimentación y el cable USB

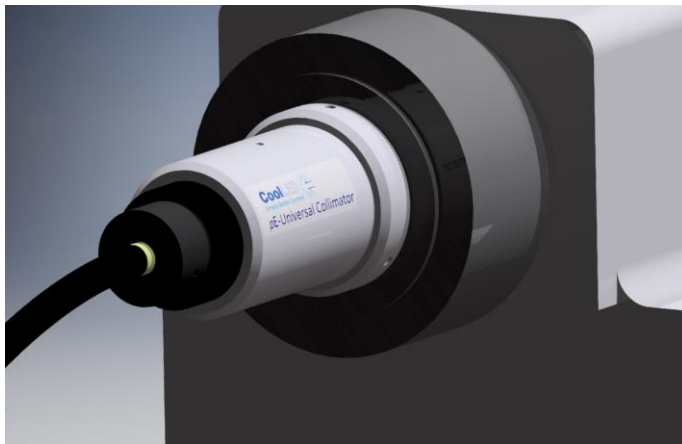


Inserte el conector de alimentación en la fuente de luz. Asegúrese de que el conector esté correctamente orientado, con la parte plana de la carcasa del conector hacia arriba.

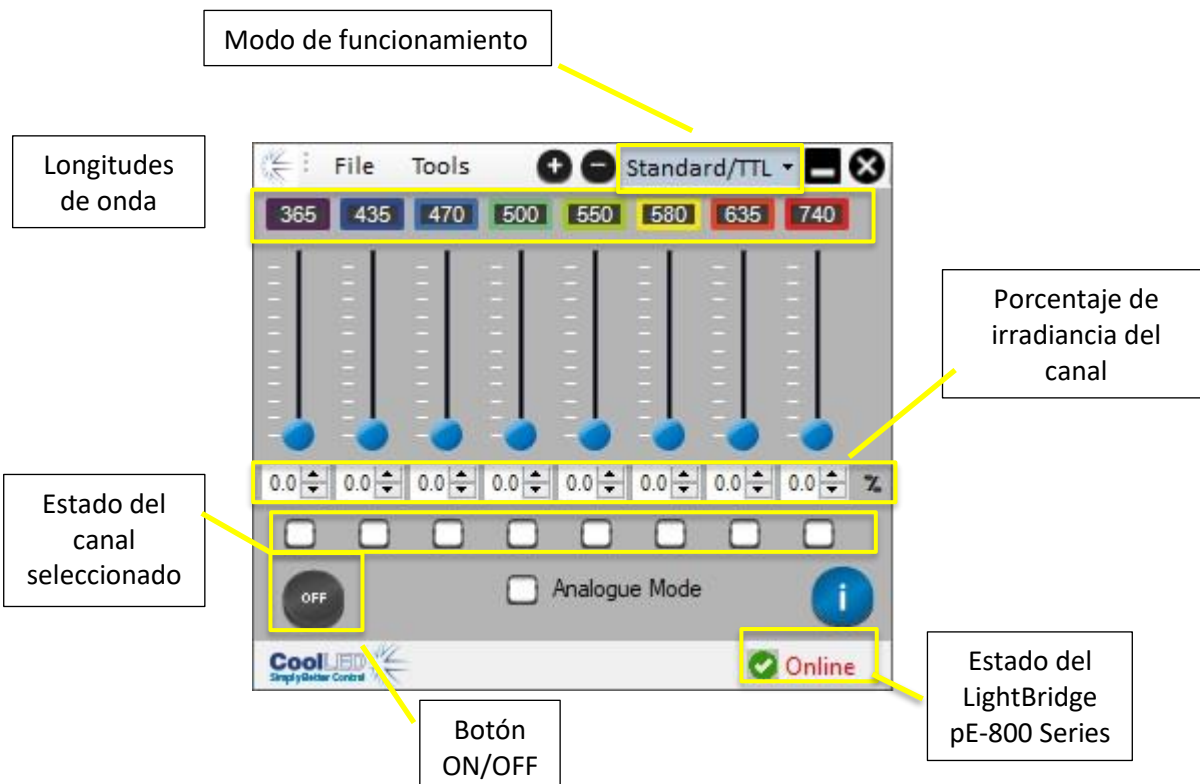
Inserte el cable USB en la fuente de luz. Asegúrese de que el conector está correctamente orientado, con la parte superior de la carcasa del conector USB hacia arriba.

## 4. Adaptación al microscopio

Fije la guía de luz al microscopio, ya sea directamente o utilizando la óptica de colimación adecuada. Si utiliza el CoolLED pE-Universal Collimator o el pE-UV-Universal Collimator, consulte el manual de usuario para obtener todos los detalles sobre la fijación al microscopio y la optimización de la salida de luz.

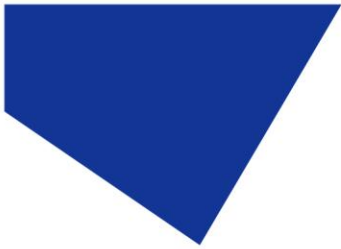


## 5. Descripción del funcionamiento de LightBridge



The screenshot shows the LightBridge software interface with the following components labeled:

- Modo de funcionamiento:** Points to the 'Standard/TTL' dropdown menu in the top right corner.
- Longitudes de onda:** Points to the row of wavelength buttons (365, 435, 470, 500, 550, 580, 635, 740) at the top.
- Porcentaje de irradiancia del canal:** Points to the row of percentage sliders below the wavelength buttons.
- Estado del canal seleccionado:** Points to the row of checkboxes below the percentage sliders.
- Botón ON/OFF:** Points to the 'OFF' button in the bottom left corner.
- Estado del LightBridge pE-800 Series:** Points to the 'Online' status indicator in the bottom right corner.



El LightBridge permite el control total del sistema de iluminación de la serie pE-800. El ejemplo anterior muestra las longitudes de onda instaladas de un modelo pE-800 SB, y éstas diferirán si usted tiene un modelo pE-800 MB o un modelo pE-800<sup>fura</sup>. Cualquiera de los ocho canales instalados puede funcionar al mismo tiempo.

El nivel de irradiancia de cada uno de los canales puede ajustarse escribiendo en el cuadro de texto, utilizando los botones de flecha situados junto a la cifra de irradiancia o ajustando el deslizador de irradiancia.

Para hacer funcionar los canales, hay que ponerlos en un estado seleccionado haciendo clic en la casilla correspondiente.

Al hacer clic en el botón ON/OFF, cualquier canal en el estado seleccionado se iluminará con la irradiancia definida.

También se puede acceder a funciones avanzadas como los preajustes guardados y el Sequence Runner a través de The LightBridge, y por favor, consulta el Manual de Usuario para más información.